CRYPTO

Serious Business Game for Cybersecurity

Smart Learning
gamified-training.com

Lernen Sie die wichtigsten Fähigkeiten, zur Abwehr von Social Engineering Risiken sowie IT-Security Risiken.

Gamification Storyline:

CRYPTO ist ein dynamisches Serious Business Game über **Cybersecurity.** Das Trainings spielt in einem Biotechnologie-Forschungsunternehmen in London.

Als Teilnehmer werden Sie zu **Alex Lee**, einem Sicherheitsanalytiker und Privatdetektiv. Er **hat die Aufgabe, das Unternehmen zu infiltrieren und die wichtigsten Sicherheitslücken zu erkennen**. Um dies zu erreichen, muss Alex mit den eigentümlichen und vielfältigen Mitarbeitern des Unternehmens interagieren.

Dabei trifft er häufige Fehler, die oftmal in Bezug auf die IT-Sicherheit gemacht werden und die dann von Cyberkriminellen dazu benutzt werden, um auf wertvolle vertrauliche Informationen zuzugreifen sowie diese zu stehlen.

Crypto ist ein spannendes Gamified Training, das Rätsel, Point & Click-Erkundungselemente und ein interessantes narratives Abenteuer miteinander kombinieren. Als Teilnehmer müssen Sie auf allen fünf Stufen des Serious Business Game Cyber-Sicherheitslücken im Unternehmen finden, analysieren und gezielt nutzen. **Dies führt Sie schließlich zu einem unerwarteten Ende.**

Ja, einfach ausprobieren? Eine kostenlose Test-Lizenz unter www.Gamified-Training.com

Gamified-Training ist Ihr deutsch-sprachiger Ansprechpartner bei Serious Business Game Trainings. Gerne Erstellen wir Ihnen ein individuelles Angebot für Ihr Team: GoFor@Gamified-Training.com. Wir entwickeln mit Ihnen gemeinsam Konzepte, wie Sie Ihre Mitarbeiter Zeit- und Standort unabhängig in bis zu 14 Sprachen gleichzeitig, weltweit fördern können.

Schaffen Sie ein neues Trainingserlebnis für Ihre Mitarbeiter!

CRYPTO

Serious Business Game for Cybersecurity

Smart Learning
gamified-training.com

Merkmale des Serious Business Games:

- ✓ **Lernen Sie mit spielbasierten didaktischen Methoden.**
- ✓ Anwendbare und praktische Inhalte.
- ✓ **Ergebnisorientiertes Lernen** mit revolutionären Gamification Technologien.
- ✓ Flexibel, intuitiv in der Nutzung, schnell und einfach im Training.
- ✓ Nutzen Sie die Simulationen für ein erfahrungsbasiertes Lernen.
- ✓ Eine spannende Gamification Storyline erleichtert das gezielte Lernen.
- ✓ **Ein einzigartiges Lernerlebnis!**

Ziele | Warum CRYPTO?:

Das Trainingsziel von Crypto besteht darin, das Bewusstsein der Teilnehmer für die häufigen Fehler und schlechten Verhaltensweisen im Zusammenhang mit IT-Security zu schärfen.

Es werden sowohl persönliche als auch unternehmensinterne IT-Fragestellungen erörtert sowie Fehler, die zur Gefährdung wertvoller Daten und vertraulicher Informationen führen können.

- ✓ Identifizieren Sie die häufigsten Verhaltensweisen, die **die Sicherheit Ihrer Computerdaten** beeinträchtigen könnten.
- ✓ **Lernen Sie** Techniken und Tricks, um Ihre Geräte und sozialen Netzwerke zu schützen.
- ✓ Erkennen und verhindern Sie Angriffe auf E-Mails und Kommunikationsnetzwerke.

CRYPTO

Serious Business Game for Cybersecurity

Smart Learning
gamified-training.com

Inhaltlicher Überblick:

Das Serious Business Game hat fünf Level. In jedem Trainings-Level wird Alex als Hauptprotagonist ein spezifisches Cybersecurity Ziel haben.

Jeder Level entspricht einem virtuellen Tag. Jeden Tag werden Sie als Teilnehmer die Möglichkeit haben mehrere Handlungen auszuführen, die mit Situationen entlang der Gamification Story verbunden sind.

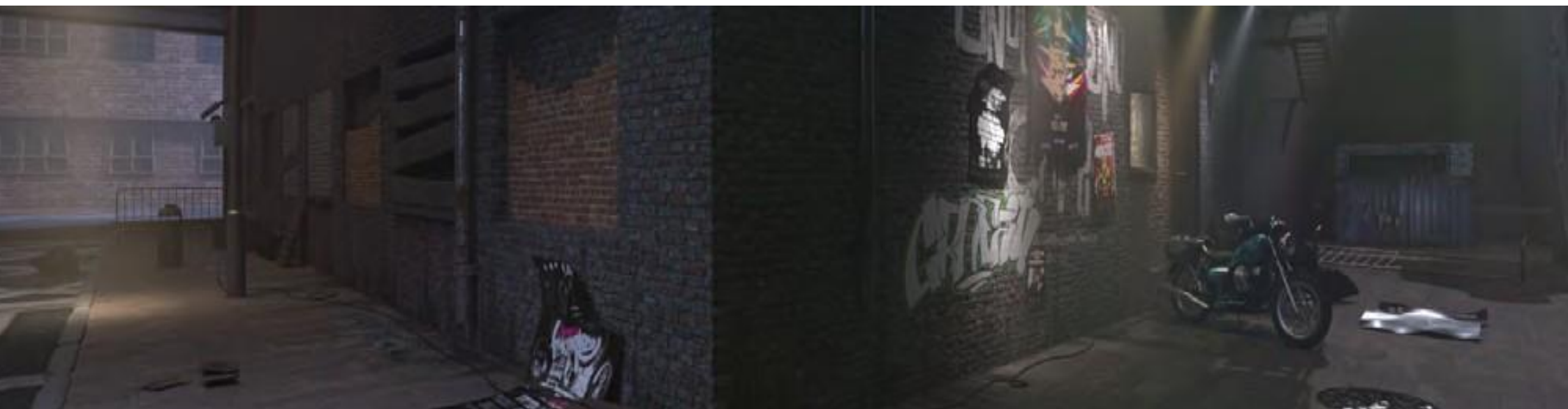
Jedes Level, jeder Tag vertieft jeweils zwei Lernthemen, die wie folgt strukturiert sind

Level	Learning topics
Level 1	• Password management. • Social media risks.
Level 2	• Risks in the workplace. • Removable storage device security.
Level 3	• Risks when using public Wi-Fi networks. • Mobile device security.
Level 4	• Safe browsing practices. • Virus/malware identification.
Level 5	• Email safety. • Social engineering.

Methodik:

Die entwickelte spielbasierte Lernmethode ist eine Kombination aus 3 Elementen:

- ✓ **Qualitativ hochwertige Inhalte**, die einem zweitägigen Präsenzkurs entsprechen, mit einem starken praktischen Schwerpunkt, der nützlich und direkt auf die Arbeit anwendbar ist.
- ✓ Die **Verwendung von Gamification Techniken** im Sinne des Story Telling, Ranking Motivation, Ranglisten, unterschiedliche Lern- und Spiellevel sowie Incentivierung über Auszeichnungen und Belohnungen. Hiermit wird das Training zu einer motivierenden und spannenden Lernerlebnis. Damit wird die intrinsische Motivation zum Lernen bei Ihnen und Ihren Mitarbeitern direkt gefördert.
- ✓ **Praktische Übungen**, mit denen Sie als Teilnehmer in einer sicheren und motivierenden Umgebung direkt üben und die praktischen Erkenntnisse umsetzen können. Dabei erhalten Sie jeweils detailliertes **Feedback** im Sinne von einzelnen **Learning Loops** erhalten.



CRYPTO

Serious Business Game for Cybersecurity

Smart Learning
gamified-training.com

An welche Zielgruppe richtet sich CRYPTO?

Crypto richtet sich an alle Berufsprofile, die elektronische Geräte wie Computer, Tablets oder Mobiltelefone benutzen. Dabei erhalten Sie neue Erkenntnisse und / oder werden bei bereits erlernten Fokusthemen neu sensibilisiert.
Alle Mitarbeiter, die heute mit persönlichen oder Unternehmensinformationen über interne oder externe Netzwerke in Berührung kommen, werden durch diesen Kurs einen großen Lernerfolg und manchen Aha-Effekt erzielen.

Wie funktioniert es? Was sind die IT-Anforderungen?

1. Das Einzige, was Sie benötigen, um dieses Business Game Training zu nutzen, ist ein Endgerät mit Internetanschluss.
2. Sie können über Ihr individuelles Nutzerprofil auf unsere leistungsoptimierte Business Game Plattform jederzeit, von jedem Ort weltweit zugreifen oder das Business Game Training in Ihr LMS (Cornerstone, Moodle, SAP Success Factors, usw.) integrieren.
3. Sie erhalten dabei ein regelmäßiges Reporting über die Fortschritte Ihrer Teilnehmer und Trainingsgruppen. Somit behalten Sie stets den Überblick und können Ihre Teams gezielt motivieren.